Prevención
Escolar

La aventura de la Vida®

La aventura de la Vida

NOMBRE: La aventura de la vida

AUTORES: Flores, R.

EDITORES: EDEX y Gobierno de Cantabria

La aventura de la Vida®

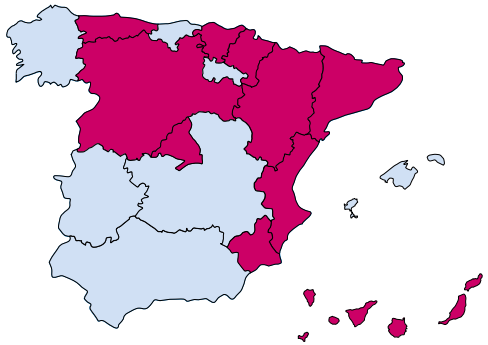
- Es un programa para:
  - La PREVENCIÓN DE DROGODEPENDENCIAS
  - La EDUCACIÓN PARA LA SALUD
  - La EDUCACIÓN EN VALORES.
  - EDUCAR EN HABILIDADES PARA LA VIDA.

La aventura de la Vida®

Antecedentes

- Creado en 1989 por EDEX

- Se ha extendido a 10 Comunidades Autónomas (Asturias, País Vasco; Navarra, Aragón, Cataluña, Madrid, Castilla y León, Valencia, Murcia y Canarias) y a 10 países Latinoamericanos.



- Galardonado en 1991 con el Premio Reina Sofía de Prevención Escolar

La aventura de la Vida®

Destinatarios

- Escolares de 2º y 3º Ciclo de Educación Primaria

Objetivo General

- Promover estilos de vida saludables y autónomos

Objetivos Específicos

- Mejorar la información sobre los riesgos asociados al abuso de alcohol, tabaco y medicamentos.
- Mejorar la información sobre el potencial promotor de salud de ciertas conductas: alimentación equilibrada, práctica regular de ejercicio físico.
- Promover la autoestima.
- Favorecer competencias para actuar asertivamente.
- Desarrollar la capacidad para tomar decisiones.
- Favorecer actitudes positivas hacia el cuidado de la salud
- Propiciar actitudes de desinterés hacia el consumo de drogas.

La aventura de la Vida®

Nuestro modelo: la educación en habilidades para la vida propuesta por la Organización Mundial de la Salud.

Un modelo que fomenta el desarrollo socioemocional, mediante el abordaje de 10 habilidades:

1. **AUTOCONOCIMIENTO**
2. **EMPATÍA**
3. **COMUNICACIÓN ASERTIVA**
4. **RELACIONES INTERPERSONALES**
5. **TOMA DE DECISIONES**
6. **MANEJO DE PROBLEMAS Y CONFLICTOS**
7. **PENSAMIENTO CREATIVO**
8. **PENSAMIENTO CRÍTICO**
9. **MANEJO DE EMOCIONES Y SENTIMIENTOS**
10. **MANEJO DE TENSIONES Y ESTRÉS**

Los personajes

"La Pandilla" está compuesta por 2 niñas, 3 niños y su mascota el gato Osasunkume

ÁLBUMES DE CROMOS

Presentan diversas situaciones relacionadas con las habilidades para la vida y los hábitos saludables mencionados.

- Uno por cada nivel educativo
- Uno por cada escolar
- 36 cromos en cada uno de los álbumes

LOS ÁLBUMES

3º primaria

4º primaria

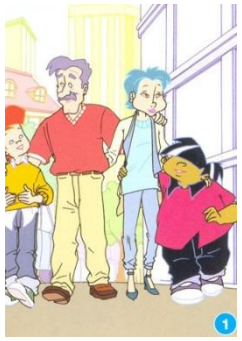
5º primaria

6º primaria

La aventura de la Vida

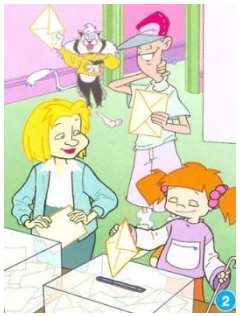
Los Cromos

Habilidades para la vida



Autorrespeto

Manejar la tensión



Afrontar los desafíos

Relacionarse

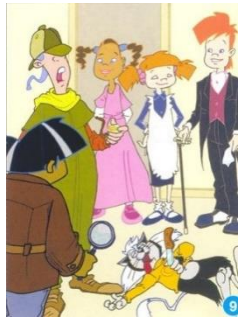
Tomar decisiones

Hábitos saludables

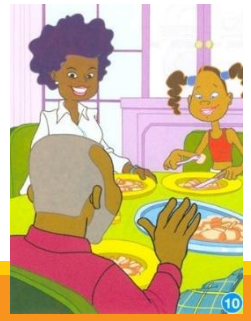
Uso medicamentos

Consumo de alcohol

Consumo de tabaco



Actividad y descanso



Alimentación

Seguridad

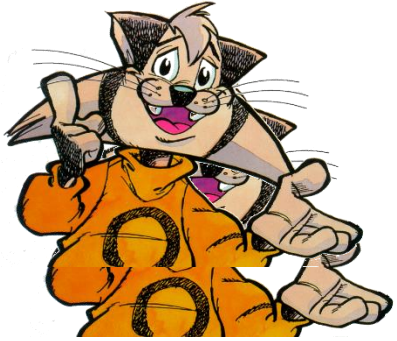
Higiene

GUÍA PARA EL PROFESORADO

- Recoge la totalidad de los contenidos y de los cromos de los cuatro álbumes, además de explicaciones conceptuales y metodológicas necesarias para convertirla en una herramienta útil y de gran apoyo.

- Incluye propuestas concretas para la realización de actividades complementarias en el aula.

- Objetivos y contenidos
- 36 actividades para cada nivel
- Recursos y dinámicas educativas
- Los 12 temas que aborda el programa



La aventura de la Vida

METODOLOGÍA

- Se trabajan 36 historias breves (una por cada cromo) en cada uno de los álbumes, en la que queda reflejada la vida cotidiana de una pandilla.

- El programa utiliza la conversación como estrategia de aprendizaje. Los niños y niñas observan las imágenes de los cromos, los pegan en el álbum, leen las situaciones que los acompañan y realizan las actividades propuestas en la guía del profesorado, para cada una de las 36 historias.

- No hay una única manera de dinamizar el trabajo en el aula a partir del álbum de cromos, es precisamente la flexibilidad una de las características del programa. Leer la imagen y el texto, pegar los cromos y encender la conversación a partir de las actividades que se sugieren en la guía del profesorado es una manera de trabajar el material.

La aventura de la Vida®

Para más INFORMACIÓN:

CONSEJERIA DE SALUD

Servicio de Drogodependencias

Sección de Prevención

942 20 79 53

prdces@cantabria.es

GOBIERNO de CANTABRIA

CONSEJERÍA DE SALUD